**회 의 록**

**1. 회의개요**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일시 | 2022-12-23 | 장소 | 자택 |
| 작성자 | 정롭비 | 작성일 | 2022-12-23 |
| 참석자 | 전원 | | |
| 안건 | 12/26 기획 발표 준비 | | |

**2. 회의내용**

|  |  |
| --- | --- |
| 회의내용 | 1. 질문이 무엇이 나올 것인가?    1. 게임 서버 프로그래밍 수업을 안들었는데 IOCP 서버를 구현할 수 있을 것인가?   IOCP 수업을 안들은 것은 우리팀 서버의 가장 미숙한 부분이라 생각하고 있는 부분이고 남들보다 부족한만큼 열심히 공부할 것입니다.   * 1. 어드벤처 장르치고 작지 않냐?   어드벤처 게임이 커야만 한다는 내용은 없고 주어진 스토리에 맞춰 진행하는 스타일이 어드벤처 게임의 뜻과 맞다 생각한다.   * 1. IOCP 서버로 하는 이유?   사업성이 있는 게임을 만드려면 IOCP 서버를 사용하지 않는 것이 효율적이지만 졸업작품이라는 특성상 우리팀이 IOCP를 만들어 사용할 수 있다는 것을 보여주기 위해 선택했다.   1. Ppt 마무리 숙지 및 발표 연습 진행   6 분 50초 발표완료 |
| 결정사항 |  |
| 향후일정 |  |
| 특이사항 |  |